

上海XR教育虚拟现实系统研发

发布日期: 2025-09-24

在航空电子装备教学中，对装备工作原理的讲解既是重点也是难点。传统教学方法主要通过教员的讲述，配合一些静态的图形帮助学员理解。教学效果主要依赖于教员的授课水平和技巧。近年来，我们尝试将系统仿真技术应用到航空电子装备教学中，根据被仿真装备的工作原理，建立系统的数学模型，并根据装备的不同工作状态，对模型进行动态运行。结合虚拟现实技术实现的逼真场景，较好地模拟实际装备的工作情况。利用该技术开发、研制的教学软件不但可供教员教学使用，也可供学员自学，并达到了较好的教学效果。不论是脑机接口还是虚拟现实，它们都作为新兴的科技而被市场看好。上海XR教育虚拟现实系统研发

VR教育：教育部官宣！2021年新增10所高校获批虚拟现实技术本科专业近日，教育部下发了《关于公布2020年度普通高等学校本科专业备案和审批结果的通知》（教高函〔2021〕1号），共十所高校获批开设虚拟现实技术专业，包括北京航空航天大学、河北工程技术学院、山西传媒学院、大连东软信息学院、哈尔滨信息工程学院、华东交通大学、江西财经大学、青岛农业大学海都学院、湖北理工学院和云南经济管理学院。虚拟现实技术诞生之后，其极具力和沉浸感的体验，让用户们受到了前所未有的震撼，同时也给人们的生活带来了前所未有的变化。历经多年沉淀之后，虚拟现实技术也愈发成熟，开始在教育、医疗、房地产等各大领域发扬光大。现在世界上各个国家都高度重视虚拟现实的产业布局。随着虚拟现实专业的陆续招生，未来会为社会培养更多专业的虚拟现实技术人才，对未来软硬件的不断进步，行业的壮大做好充足准备。在实际生活中，大家也能看到包括《狮子王》、《头号玩家》、《银翼2049》、《奇幻森林》等好莱坞大片都采用了虚拟现实技术来拍摄和完成。而VR游戏诸如《半条命Alyx》、《节奏空间》、《Superhot VR》、《星球大战：绝地挑战》等**VR/AR大作也受到了全球玩家的认可。上海XR教育虚拟现实系统研发虚拟现实3d工厂，三维数据可视化定制开发的案例。

教育信息化的基本内涵，是指信息与信息技术在教育、教学领域和教育、教学部门的普遍应用和推广。我国教育信息化经过十多年的建设，已从加大教育信息化基础条件建设投入，转入注重信息技术与课程有效整合的发展阶段。然而，要切实提高教育教学质量，还必须实现信息技术与教育教学的深度融合，使信息技术进入教学活动全过程，注重信息化教学环境、教与学方式、教学结构、学科专业知识的融会贯通，而不是简单叠加、机械或表层应用，这就需要转变“将信息技术应用于教学就是教育信息化”的观念，以信息技术为支撑开展新的教育教学设计，在教学方式上，实现以知识传授为主向以能力素质培养为主转变；在学习方式上，实现以知识传授者为中心向以学习者为中心转变。

2016年中国约有3000家虚拟现实体验馆，该市场有望在2016至2021年间增长13倍，规模达52.5亿元。再考虑到来自头戴设备、游戏及其他产品的利润，难怪中国市场令相关产业兴奋不已。“中国未来5年的增长将令其长期主导增强/虚拟现实(市场)，且优势不小”，硅谷咨询企业Digi-Capital报告称，中国拥有到2022年全球相关行业“每消费5美元就能从中斩获1美元以上”的潜力。

北京正努力使中国成为下一代科技的世界者，包括人工智能、自动驾驶等。受益于一系列优惠政策，虚拟现实也被列为受支持的门类。但该产业受困于缺乏高质量游戏，有的体验馆每3个月才会新增一款游戏。这也令一些游戏巨头不愿大举进入。

脸书发布了多个VR头像的迭代产品，扎克伯格表示，新一代的头像将在今年推出，除此之外还有更多的真实版本。

体验式学习循环理论强调了学生知识与经验的外化，为基于虚拟现实的深度学习场域构建提供了以下指导：（1）虚拟现实技术构建的学习场域应该能够模拟知识的发生情境，借助直接经验与间接经验，充分调动学习者的多种感官刺激，促进学习的有效发生。（2）基于虚拟现实技术的深度学习场域，应该注重学生的反思，可以借助虚拟学习辅助工具设置合理的问题情境，激发学生进行反思。（3）基于虚拟现实技术的深度学习场域主要构件，应该包括情境、交互、体验及反思，其中，情境是学习场域的中心。

未来沉浸式技术的显示屏将与的平板屏幕或VR头盔有很大不同。上海XR教育虚拟现实系统研发

“十四五”期间，虚拟现实和增强现实技术将会实现在工业、医疗、文化、**等领域的大规模行业应用。上海XR教育虚拟现实系统研发

大多数现有的仿真系统采用传统的仿真理论，即针对所研究的对象设计模型，然后根据实验方案在模型上进行各种实验，分析实验结果。其中设计的系统模型通常是由相互联系的数据结构和过程构成，具有一体化的信息和控制，因此很难对数据库进行修改。此外，实验结果的分析与处理也十分繁冗，同时，也不能直接对其作出解释。因而，随着仿真技术向可视化方向的发展，将VR技术与仿真理论相结合，据此进行航天仿真的研究，不失为一个行之有效的方法。方案特色：1、人-机界面具有三维立体感，人融于系统，人机浑然一体。以座舱仪表布局为例，原则上应把重要且经常查看的仪表放在仪表板中心区域，次重要的仪表放在中心区域以外的地方。这样能减少航天员的眼动次数，降低负荷，同时也让其注意力落在重要仪表上。但究竟哪块仪表放在哪个精确的位置，以及相对距离是否合适，只有通过实验确定。因此利用VR作为工具设计出相应具有立体感、逼真性高的排列组合方案，再逐个进行试验，使被试处于其中，仿佛置身于真实的载人航天器座舱仪表板面前，就能达到理想客观的实验效果。2、继承了现有计算机仿真技术的优点，具有高度的灵活性。因为它需通过修改软件中视景图像有关参数的设置。上海XR教育虚拟现实系统研发

上海界世智能技术有限公司主营品牌有界世智能，发展规模团队不断壮大，该公司服务型的

公司。公司致力于为客户提供安全、质量有保证的良好产品及服务，是一家有限责任公司（自然）企业。以满足顾客要求为己任；以顾客永远满意为标准；以保持行业优先为目标，提供***的软件开发VR软件，虚拟现实，虚拟5G界世智能自成立以来，一直坚持走正规化、专业化路线，得到了广大客户及社会各界的普遍认可与大力支持。